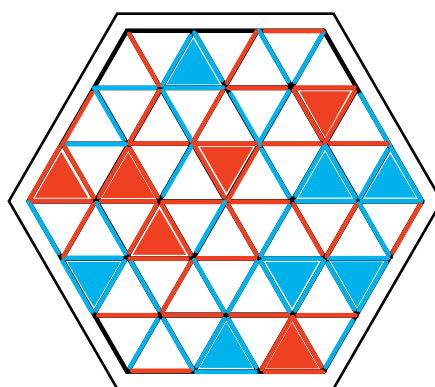
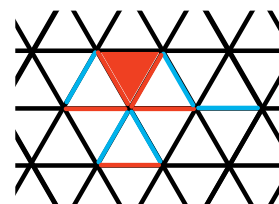
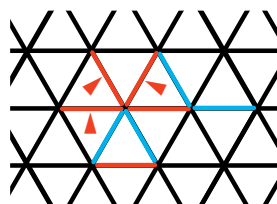
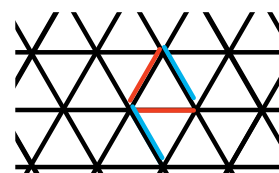
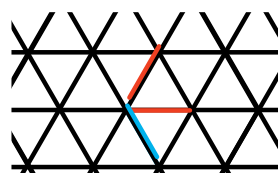
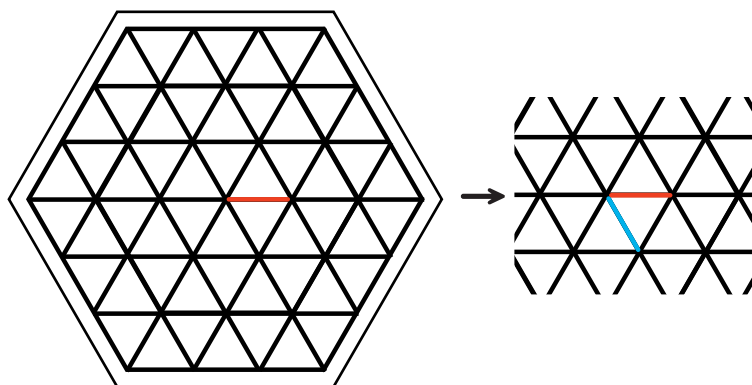


# 三角陣取りゲーム

2人でやる対戦ゲームで、盤の溝へ棒状のピースを交互にはめ込んでゆき、自分のピースで3方を囲めば、自分の陣地にすることができるというゲームで、最後にどちらが多く陣地を取れたかで勝負を決めます。

- ①じゃんけんをして、先攻、後攻と持ち色を決めます。
- ②先攻の人が、自分の色の棒状ピースを、先ず盤上のセンターから、放射状に1本はめ込みます。
- ③次に後攻の人が、その隣の溝に1本はめ込みます。
- ④以降、交互にピースをはめ込んでいきますが、相手が2辺を囲んだら、3辺目を止めないと、相手に陣地を取られてしまいます。
- ⑤3方を囲むことができたなら、自分の色の三角ピースを置き、自分の陣地にすることができます。
  - ・1点から、放射状に3本のピースが並ぶと、相手はどちらか一方しか止められませんので、陣地が取れることになります。
  - ・この陣形を作ることが大事で、相手にはこの陣形を作らせないようにしなければなりません。
- ⑥最後にピースを置けるところが無くなったら、取った陣地の数を数え勝敗を決めます。

この例では赤6、青7で青の勝ちです。



マッチ棒などでやっていただいても結構です。

## [デザイン上のねらい]

相手が次に動かすコマを見通した上で、作戦を練って、相手より早く3つ並べることで、前頭葉を刺激します。

※「サイトマップ」に、ベース盤の図柄をA4サイズにしたものを掲載しておりますので、2色のサインペンなどを使って線や三角形を塗り、遊んでみてください。